**Лекция 2**

**1 часть**

1. Перечислите основные модели разработки ПО.

Каскадная, V –образная, Инкрементная, Итерационная, Спиральная.

1. Перечислите преимущества итеративного подхода.

Не требует для начала полной спецификации требований. Создание начинается с реализации части функционала, становящейся базой для определения дальнейших требований. Этот процесс повторяется. Версия может быть неидеальна.

1. Чем характеризуются гибкие методологии в разработке ПО?

Набором идей и принципов, на которых основаны конкретные практические решения.

Четыре центральных идеи Agile Manifesto

12 принципов Agile

1. Опишите основные особенности методологии Scrum.

В Scrum существует три артефакта: бэклог продукта, бэклог спринта и инкремент с критериями готовности.

Бэклог продукта - это главный список задач, которые необходимо выполнить.

Бэклог спринта - это список рабочих задач, исправлений багов для реализации в текущем цикле спринта.

Инкремент - это готовый к использованию конечный продукт по итогам спринта.

1. Что такое ретроспектива?

Это регулярная встреча, на которой команда обсуждает свой рабочий процесс и что-то в нем меняет.

**2 часть**

1. Перечислите различия между тестированием методом черного ящика и белого ящика.

«Черный ящик»: тестирование проводится без знания внутренней структуры программы, не требует знаний программирования, проверяет поведение ПО, ориентировано на конечного пользователя.

«Белый ящик»: тестирование проводится с учетом внутренней структуры программы, требует знаний программирования, преследует цель проверить внутреннюю работу системы, ориентировано на структуру кода, условия, пути и ветви.

1. Перечислите основные виды тестирования по объекту.

Функциональное, нефункциональное, тестирование производительности.

1. Перечислите виды тестирования производительности.

Нагрузочное, стрессовое, объемное, тестирование стабильности.

1. Чем компонентное тестирование отличается от  
   интеграционного?

Компонентное тестирование – это тестирование одного модуля программы

Интеграционное тестирование – это проверка связи между компонентами(модулями)

1. Что такое регрессионное тестирование?

Это проверка ранее протестированной программы, позволяющая убедиться, что внесенные изменения не повлекли за собой появления дефектов в той части программы, которая не менялась.

1. Что такое BVT?

Приемочное тестирование.

1. Для чего используется дымовое тестирование?

Дымовое тестирование - минимальный набор тестов на явные ошибки. Используется для быстрой проверки работоспособности и стабильности ПО в целом.

1. В чем отличие альфа-тестирования от бета-тестирования?

Альфа тестирование - Сделано на сайте разработчика, обычно это делается командой тестирования качества проекта.

Бета-тестирование - Сделано на сайте заказчика, выполняется реальными пользователями продукта.

1. Что такое негативные тесты?

Тесты, в которых проверяются данные, которые программа не ждет.

1. В чём различие между Ad Hoc и Exploratory  
   тестированиями?

Разница между ad hoc и exploratory testing в том, что теоретически, ad hoc может провести кто угодно, а для проведения exploratory необходимо мастерство и владение определенными техниками.